**LEVEL ORDER TRAVERSAL**

struct node

{

    int data;

    struct node \*left;

    struct node \*right;

};

void levelOrder( struct node \*root) {

    struct node \*\*queue[500] = {0} ;

    struct node \*temp = root ;

    int start = 0 ;

    int end = 0 ;

    while(temp != NULL)

    {

        printf("%d ",temp->data) ;

        if(temp->left != NULL)

        {

            queue[end] = temp->left ;

            ++end ;

        }

        if(temp->right != NULL)

        {

            queue[end] = temp->right ;

            ++end ;

        }

        temp = queue[start] ;

        ++start ;

    }

}